### Narzędzie CASE

Jako narzędzie CASE wybraliśmy Enterprise Architect 8, ponieważ jest to narzędzie cieszące się dużą renomą i mające wszystkie potrzebne nam do zbudowania diagramów UML funkcje. Ponadto wszyscy członkowie grupy korzystali już z niego przy projekcie z Inżynierii Oprogramowania.

### Narzędzia wersjonujące

Wybraliśmy git (<http://git-scm.com/>) jako system kontroli wersji. Większość członków sekcji nie miała z nim styczności, jednak dla osób, które miały do czynienia np. z Subversion nauczenie się nowego narzędzia nie powinno stanowić problemu. Główną powodem, dla którego zdecydowaliśmy się na git jest jego integracja z github.

### Narzędzie pracy deweloperskiej

Postanowiliśmy utworzyć projekt w serwisie github (<http://github.com/>). Do udostępnianych przez ten serwis narzędzi należą:

* Repozytorium systemu kontroli wersji git.
* Zarządzanie zadaniami (issue tracker), w tym przydzielanie ich do członków zespołu i ich etykietowanie.
* Tworzenie kamieni milowych.
* Przeglądanie kodu
* Komentarze dotyczące commitów do repozytorium
* Wiki

W porównaniu do innych serwisów udostępniających podobne narzędzia (np. Assembla), główną zaletą githuba jest to, że w projektach oznaczonych jako opensourcowe jest bezpłatny.

Nasz projekt dostępny jest pod adresem: <https://github.com/Pushman/GKiO>

Kierownik sekcji przesyła plik p1.pdf zawierający podrozdziały:

* Ogólny opis środowiska pracy z wyszczególnieniem narzędzi, jakie używane będą w trakcie realizacji projektu z wyszczególnieniem:
  + narzędzi case (np. EA, StarUML, Eclipse itp) - EA
  + narzędzi wersjonujące (np. SVN, CVS itp ) - SVN
  + narzędzi pracy grupowej (np. Exchange, Google Groups itp) - github
  + narzędzi deweloperskie (np. VS.2010, Borland, NetBeans itp)
  + bibliotek (np. NHibernate, ActiveRecord, VCL, .NET itp)
  + środowisk testowania i zarządzania zmianami
  + innych
* Argumentację dla dokonanego wyboru